BravePeng 01 | 프로젝트 세팅

▶ 프로젝트 생성

- 유니티 버전은 2022.3.20f1 LTS이다.

- 탬플릿은 URP를 선택하고 프로젝트 명은 BravePeng이라고 입력한다.

▶ 프로젝트 생성

- 안드로이드로 빌드 플랫폼을 변경한다.

- Texture Compression은 ASTC로 변경한다.

▶ 씬 저장

- Scenes 안에 Game 이라는 이름으로 씬을 저장한다.